

MATA KULIAH	: Analisa dan Perancangan Sistem Informasi
KODE MATA KULIAH	: KPL339
SEMESTER	: 6
PROGRAM STUDI	: Teknik Informatika
DOSEN PENGAMPU	: Sufajar Butsianto, M. Kom

I. DESKRIPSI MATA KULIAH

Matakuliah ini membahas tentang bagaimana cara menganalisa, merencanakan dan merancang sistem informasi dengan tools-tools seperti *Unified Modelling Language* (UML) dan Data Flow Diagram (DFD).

II. KOMPETENSI YANG DIKEMBANGKAN

Matakuliah ini memberikan kemampuan untuk memahami konsep-konsep teoritis tentang Analisa dan perancangan sistem informasi dan mengerti dan mampu menganalisa dan merancang sistem informasi Serta memiliki kemampuan untuk menganalisa & merancang sistem informasi.

III. INDIKATOR PENCAPAIAN KOMPETENSI

A. Aspek Kognitif dan Kecakapan Berpikir

- a. Mahasiswa dapat menganalisa dan merencanakan sebuah system informasi.
- b. Mahasiswa dapat merancang system informasi dengan tools-tools yang sudah diajarkan..

B. Aspek Psikomotor

C. Aspek Affektif, Kecakapan Sosial dan Personal

IV. SUMBER BACAAN

- A. Bowman, Kevin. 2004. System Analysis: A Beginner's Guide. Palgrave Macmillan.
- B. Simon Bennet, Steve McRobb, Ray Farmer, Object Oriented Systems Analysis and Design Using UML 2nd, McGraw Hill, 2002
- C. Langer, Arthur M. 2008. Analysis and Design of Information Systems 3rd edition. Springer

Dibuat Oleh :

Sufajar Butsianto. M.Kom

Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari Sekolah Tinggi Teknologi Pelita Bangsa

Diperiksa Oleh :

V. PENILAIAN

- A. Tugas Mandiri
- B. Partisipasi dan Kehadiran Kuliah/Praktik
- C. Ujian Mid Semester
- D. Ujian Akhir Semester

Tabel Ringkasan Bobot Penilaian

No.	Jenis Penilaian	Skor Maksimum
1	Tugas Mandiri	15%
2	Partisipasi dan Kehadiran Kuliah/Praktik	20%
3	Ujian Mid Semester	30%
4	Ujian Akhir Semester	35%

VI. SKEMA KERJA

Pertemuan ke-	Kompetensi dasar	Materi dasar	Strategi perkuliahan	Sumber/referensi
1	Mahasiswa dapat menjelaskan Definisi & Konsep Sistem Informasi	Definisi & Konsep Sistem Informasi	Ceramah dan diskusi & Praktek	4(A), 4(C)
2	Mahasiswa dapat menjelaskan dan langkah-langkah dalam Perencanaan system informasi	Perencanaan Sistem Informasi	Ceramah dan diskusi & Praktek	4(A), 4(C)
3	Mahasiswa dapat menjelaskan dan memahami SDLC	Siklus Hidup Pengembangan Sistem (SDLC)	Ceramah dan diskusi & Praktek	4(A),4(B), 4(C)
4	Mahasiswa dapat menjelaskan dan memahami tehnik-tehnik Anaisa Sistem Informasi	Analisa Sistem Informasi	Ceramah dan diskusi & Praktek	4(A),4(B), 4(C)
	Mahasiswa dapat menjelaskan dan	Design Sistem Informasi	Ceramah dan diskusi &	4(A),4(B)

Dibuat Oleh :

Sufajar Butsianto. M.Kom

Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari Sekolah Tinggi Teknologi Pelita Bangsa

Diperiksa Oleh :

5	memahami cara Design Sistem Informasi		Praktek	
6	Ujian Tengah Semester			
7	Mahasiswa dapat menjelaskan konsep dan pembuatan UML	Pengenalan UML dan Analisa Use Case	Ceramah dan diskusi & Praktek	4(A),4(B), 4(C)
8	Mahasiswa dapat menjelaskan konsep dan memahami Class Diagram & Object Diagram	Class Diagram & Object Diagram	Ceramah dan diskusi & Praktek	4(A),4(B), 4(C)
9	Mahasiswa dapat menjelaskan mengenai konsep dan penggunaan Status Diagram	Status Diagram	Ceramah dan diskusi & Praktek	4(A),4(B), 4(C)
10	Mahasiswa dapat menjelaskan mengenai konsep dan penggunaan Aivity Diagram	Activity Diagram	Ceramah dan diskusi & Praktek	4(A),4(B), 4(C)
11	Mahasiswa dapat menjelaskan dan membuat Development Diagram	Development Diagram	Ceramah dan diskusi & Praktek	4(A),4(B), 4(C)
12	Mahasiswa dapat menjelaskan dan memahami Kohesi	Kohesi	Ceramah dan diskusi	4(A),4(B), 4(C)
13	Ujian Akhir Semester			

Dibuat Oleh :

Sufajar Butsianto. M.Kom

Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari Sekolah Tinggi Teknologi Pelita Bangsa

Diperiksa Oleh :